

ラーニング・ コモンズ 選書

新しい学びのヒントが得られるような本を集めてみました。ここ北九大図書館で初めてラーニング・コモンズと出会った方にも、もうすでに利用したことがあるという方にも、ここにある本が何かの「はじまり」となることを願っています。ラーニング・コモンズで様々な学びがひろがりますように…！

LC1	LC 1-1	大学生のための学習マニュアル	L.タン布林	培風館
	LC 1-2	最新版 論文の教室: レポートから卒論まで (NHKブックス 1272)	戸田山和久	NHK出版
	LC 1-3	大学生 学びのハンドブック: 勉強法がよくわかる! 5訂版	世界思想社編集部	世界思想社
	LC 1-4	初学者のための質的研究26の教え	中島洋	医学書院
	LC 1-5	スキルアップ! 情報検索 基本と実践 新訂第2版	中島玲子	日外アソシエーツ
	LC 1-6	情報検索入門ハンドブック	松本勝久	勉誠出版
	LC 1-7	調べる技術: 国会図書館秘伝のレファレンス・チップス	小林昌樹	皓星社
	LC 1-8	アカデミック・スキルズ—大学生のための知的技法入門(第3版)	佐藤望	慶応義塾大学出版会
	LC 1-9	新・知のツールボックス—新入生のための学び方サポートブック	専修大学出版企画委員会	専修大学出版局
	LC 1-10	自己表現力の教室—大学で教える「話し方」「書き方」	荒木晶子	情報センター出版局
	LC 1-11	僕は君たちに武器を配りたい	瀧本哲史	講談社
	LC 1-12	研究デザイン—質的・量的・そしてミックス法	J.W. クレスウェル	日本看護協会出版会
	LC 1-13	まずは小さくはじめてみる	大木浩士	すばる舎
	LC 1-14	教えない授業: 美術館発、「正解のない問い」に挑む力の育て方	鈴木有紀	英治出版
LC2	LC 2-1	学びの空間が大学を変える	山内祐平	ポイックス
	LC 2-2	学び合う場のつくり方—本当の学びへのファシリテーション	中野民夫	岩波書店
	LC 2-3	「未来の学び」をデザインする—空間・活動・共同体	美馬のゆり	東京大学出版
	LC 2-4	フィンランドで見つけた「学びのデザイン」 豊かな人生をかたちにする19の実践	大橋香奈	フィルムアート社
	LC 2-5	ソーシャルデザイン 社会をつくるグッドアイデア集	グリーンズ	朝日出版社
	LC 2-6	「カタリバ」という授業	上坂徹	英治出版
	LC 2-7	シブヤ大学の授業	シブヤ大学	講談社
	LC 2-8	フューチャーセンターをつくろう 対話をイノベーションにつなげる仕組み	野村恭彦	プレジデント社
	LC 2-9	ディズニー大学	ダグ・リップ	アルファポリス
	LC 2-10	「自分ごと」だと人は育つ 博報堂で実践している新入社員OJT: 1年間でトレーナーが考えること	博報堂大学	日本経済新聞出版社
	LC 2-11	D&DEPARTMENT に学んだ、人が集まる「伝える店」のつくり方 学びながら買い、学びながら食べる店	ナガオカケンメイ	美術出版社
	LC 2-12	アフターコロナ時代の うける イベントプロデュース	土岐龍馬	幻冬舎

みずから
まなぶ
自学学習、
協同学習に関する本

配架資料名

あたらしい
まなびの
ばしょ
ラーニング・コモンズなど
新たな学習空間に関する本

ラーニング・コモンズ選書 その2

LC3

あらたな
まなびを
しる

新たな学びやその方法に関する本

LC 3-1	東大式 世界を変えるイノベーションのつくりかた	東京大学i-school	早川書房
LC 3-2	2020年6月30日にまたここで会おう：瀧本哲史伝説の東大講義	瀧本哲史	星海社
LC 3-3	知のワークブック 大学生と新社会人のための	竹田茂生	くろしお出版
LC 3-4	凡才の集団は孤高の天才に勝る	キース・ソーヤー	ダイヤモンド社
LC 3-5	小さなチーム、大きな仕事 完全版 37シグナルズ成功の法則	ジェイソン・フリード	早川書房
LC 3-6	発想法－創造性開発のために	川喜田二郎	中央公論新社
LC 3-7	アイデアのつくり方	ジェームス・W. ヤング	ティビーエス・ブリタニカ
LC 3-8	アイデアはあさっての方向からやってくる	嶋浩一郎	日経BP
LC 3-9	嶋浩一郎のアイデアのつくり方	嶋浩一郎	ディスカバー・トゥエンティワン
LC 3-10	考具	加藤昌治	ティビーエス・ブリタニカ
LC 3-11	アイデアはどこからやってくるのか 考具 基礎編	加藤昌治	CCCメディアハウス
LC 3-12	チームで考える「アイデア会議」考具 応用編	加藤昌治	CCCメディアハウス
LC 3-13	アイデア会議	加藤昌治	大和書房
LC 3-14	カモメになったペンギン	ジョン・P. コッター	ダイヤモンド社
LC 3-15	吉越式会議	吉越浩一郎	講談社
LC 3-16	ピクサー流マネジメント術－天才集団はいかにしてヒットを生み出してきたか	エド・キャットマル	武田ランダムハウスジャパン
LC 3-17	図解 プロジェクトマネジメント	上窪政久ほか	東洋経済新報社
LC 3-18	トコトンやさしいプロジェクトマネジメントの本	日本プロジェクトマネジメントフォーラム	日刊工業新聞社
LC 3-19	ワーク・シフト－孤独と貧困から自由になる働き方の未来図	L.グラットン	プレジデント社
LC 3-20	ビジネスモデルYOU	ティム・クラークほか	翔泳社
LC 3-21	ビジネスモデル・ジェネレーション ビジネスモデル設計書	A. オスターワルダー	翔泳社
LC 3-22	好奇心とクリエイティビティを引き出す 伝説の授業採集	倉成英俊	宣伝会議
LC 3-23	ジグザグに考えよう 創造性を高める8つのステップ	キース・ソーヤー	ヤマハミュージックエンタテイメントホールディングス
LC 3-24	表現を究める(スタディサプリ三賢人の学問探究ノート)	ドミニク・チェンほか	ポプラ社
LC 3-25	インビンシブル・カンパニー「無敵の会社」を作った39パターンのビジネスモデル	アレックス・オスターワルダー	翔泳社

LC4

ひとつと
つながる

人とのつながりに関する本

LC 4-1	コミュニティデザイン－人がつながるしくみをつくる	山崎亮	学芸出版社
LC 4-2	ワークショップ－新しい学びと創造の場	中野民夫	岩波書店
LC 4-3	今日から使えるワークショップのアイデア帳	ワークショップ探検部	翔泳社
LC 4-4	プレイフル・ラーニング ワークショップの源流と学びの未来	上田信行ほか	三省堂
LC 4-5	ワークショップデザイン論－創ることで学ぶ	山内祐平ほか	慶應義塾大学出版会
LC 4-6	グラフィックファシリテーションの教科書：対話とアイデアを生む	山田夏子	かんき出版
LC 4-7	プレイフル・シンキング[決定版] 働く人と場を楽しくする思考法	上田信行	宣伝会議
LC 4-8	ダイアログ 価値を生み出す組織に変わる対話の技術	熊平美香	ディスカバー・トゥエンティワン
LC 4-9	最高のチームはみんな使っている 心理的安全性をつくる言葉55	原田将嗣	飛鳥新社
LC 4-10	リーダーは話し方が9割	永松茂久	すばる舎
LC 4-11	ご機嫌な職場「職場コミュニティ」再構築の方法	酒井穰	東洋経済新報社
LC 4-12	ワールドカフェ カフェ的会話が未来を創る	アニータ・ブラウン	ヒューマンバリュー
LC 4-13	ワールド・カフェをやろう 新版：会話がつながり、世界がつながる	香取一昭	日経BPマーケティング
LC 4-14	知がめぐり、人がつながる場のデザイン 働く大人が学び続ける「ラーニングバー」というしくみ	中原淳	英治出版
LC 4-15	「経験学習」入門－職場が生きる 人が育つ	松尾陸	ダイヤモンド社
LC 4-16	ルフィの仲間力『ONE PIECE』流、周りの人を味方に変える法	安田雪	アスコム
LC 4-17	発酵道 酒蔵の微生物が教えてくれた人間の生き方	寺田啓佐	スタジオK
LC 4-18	三訂版 アサーション・トレーニング：さわやかな自己表現のために	平木典子	日本・精神技術研究所
LC 4-19	アイスブレイク入門－ここをほぐす出会いのレッスン	今村光章	解放出版社
LC 4-20	15分でできるチームビルディングゲーム	ブライアン・コール・ミラー	ディスカバー・トゥエンティワン
LC 4-21	ナラティヴからコミュニケーションへ リフレティング・プロセスの実践	矢原隆行ほか	弘文堂
LC 4-22	Learning × Performance インプロ化する組織	高尾隆ほか	三省堂
LC 4-23	ザ・プレゼンテーション 人を動かすストーリーテリングの技法	N.デュアルテ	ダイヤモンド社
LC 4-24	岩田さん 岩田聡はこんなことを話していた。	岩田聡	ほぼ日